

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-29	4. HORA:	Jueves,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	7
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

cono, aros, lazos, pelotas.

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA

TIEMPO
30

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos.

TIEMPO
70

RETO :

ACTIVIDADES
JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo.

TIEMPO
10

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-27	4. HORA:	Martes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	6
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

cono, aros, lazos, pelotas.

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA

TIEMPO
30

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos.

TIEMPO
70

RETO :

ACTIVIDADES
JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo.

TIEMPO
10

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-22	4. HORA:	Jueves,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	5
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión Psicosocial: Realizo charla			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeeping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA
PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-22	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesión: 5	9. N° de Semana: 3	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1146129950	DILAN DAVID BARBOSA			Asistio
1012434345	ZARA MICHEL BONILLA			Asistio
1025553742	MELANIE LUCIANA BORJA			Asistio
1014290682	MIGUEL ALFONSO CAGUA			Asistio
1029966707	ISABELLA CASTAÑEDA			Asistio
1011234355	SAMUEL DAVID CASTAÑO			Asistio
1141129721	HANNA VALENTINA CRUZ			No asistio
1013145922	ANDRES MATIAS DIAZ			Asistio
1222207985	ERIKA ALEJANDRA ERAZO			Asistio
1025554857	DAYANA VALENTINA FLOREZ			Asistio
1026585054	JUAN FELIPE GARAY			Asistio
1104550642	EDWARD ALEJANDRO GUALTERO			Asistio
1028895257	MEYBER FERNANDO JAIMES			Asistio
1074929654	MARIA FERNANDA LAVERDE			Asistio
1025554383	SAHRA LETRADO			Asistio
1206219453	BREINER DAVID LOPEZ			Asistio
1013143988	SAMUEL FELIPE MARTINEZ			Asistio
N37666788368	ALEXIS EDUARDO MENDEZ			Asistio
1028725411	THANIA JHULIETH MESA			Asistio
1220215694	JOSEP EMMANUEL MORA			No asistio
1127613092	BERNARDO MIGUEL OSPINO			Asistio
1141347250	AZUL VERONICA OSPINA			Asistio
1026591028	GABRIEL MORENO			Asistio
5400771	RAFAEL ANGEL PALENCIA			Asistio
1107986582	IKER ALEJANDRO PRIETO			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-20	4. HORA:	Martes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	4
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-20	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Martes,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesión: 4	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1146129950	DILAN DAVID BARBOSA			Asistio
1012434345	ZARA MICHEL BONILLA			Asistio
1025553742	MELANIE LUCIANA BORJA			No asistio
1014290682	MIGUEL ALFONSO CAGUA			Asistio
1029966707	ISABELLA CASTAÑEDA			Asistio
1011234355	SAMUEL DAVID CASTAÑO			Asistio
1141129721	HANNA VALENTINA CRUZ			Asistio
1013145922	ANDRES MATIAS DIAZ			Asistio
1222207985	ERIKA ALEJANDRA ERAZO			Asistio
1025554857	DAYANA VALENTINA FLOREZ			Asistio
1026585054	JUAN FELIPE GARAY			Asistio
1104550642	EDWARD ALEJANDRO GUALTERO			Asistio
1028895257	MEYBER FERNANDO JAIMES			Asistio
1074929654	MARIA FERNANDA LAVERDE			Asistio
1025554383	SAHRA LETRADO			Asistio
1206219453	BREINER DAVID LOPEZ			Asistio
1013143988	SAMUEL FELIPE MARTINEZ			Asistio
N37666788368	ALEXIS EDUARDO MENDEZ			Asistio
1028725411	THANIA JHULIETH MESA			Asistio
1220215694	JOSEP EMMANUEL MORA			Asistio
1127613092	BERNARDO MIGUEL OSPINO			Asistio
1141347250	AZUL VERONICA OSPINA			Asistio
1026591028	GABRIEL MORENO			No asistio
5400771	RAFAEL ANGEL PALENCIA			Asistio
1107986582	IKER ALEJANDRO PRIETO			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-15	4. HORA:	Jueves,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

cono, aros, lazos, pelotas.

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
: 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO)

TIEMPO
30 minutos

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo.

TIEMPO
70 minutos

RETO :

ACTIVIDADES
SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas

TIEMPO
10 minutos

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10 minutos

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-15	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesión: 3	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1146129950	DILAN DAVID BARBOSA			Asistio
1012434345	ZARA MICHEL BONILLA			Asistio
1025553742	MELANIE LUCIANA BORJA			Asistio
1014290682	MIGUEL ALFONSO CAGUA			Asistio
1029966707	ISABELLA CASTAÑEDA			Asistio
1011234355	SAMUEL DAVID CASTAÑO			Asistio
1141129721	HANNA VALENTINA CRUZ			Asistio
1013145922	ANDRES MATIAS DIAZ			Asistio
1222207985	ERIKA ALEJANDRA ERAZO			Asistio
1025554857	DAYANA VALENTINA FLOREZ			Asistio
1026585054	JUAN FELIPE GARAY			Asistio
1104550642	EDWARD ALEJANDRO GUALTERO			Asistio
1028895257	MEYBER FERNANDO JAIMES			Asistio
1074929654	MARIA FERNANDA LAVERDE			Asistio
1025554383	SAHRA LETRADO			Asistio
1206219453	BREINER DAVID LOPEZ			Asistio
1013143988	SAMUEL FELIPE MARTINEZ			Asistio
N37666788368	ALEXIS EDUARDO MENDEZ			Asistio
1028725411	THANIA JHULIETH MESA			Asistio
1220215694	JOSEP EMMANUEL MORA			Asistio
1127613092	BERNARDO MIGUEL OSPINO			Asistio
1141347250	AZUL VERONICA OSPINA			Asistio
1026591028	GABRIEL MORENO			Asistio
5400771	RAFAEL ANGEL PALENCIA			Asistio
1107986582	IKER ALEJANDRO PRIETO			Asistio
1013145793	MILEY SALOME PATIÑO			Asistio
1028895201	DENNIS MARIANA RAMIREZ			Asistio
1012923988	JHOSEP HERNANDO BARBOSA			Asistio
1141356617	STEVAN CUBILLOS			Asistio
1069767457	MARIA FERNANDA GIL			Asistio
1025559204	ASHLY MARIANA GOMEZ			Asistio
1030692547	ARIANNA GUTIERREZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-13	4. HORA:	Martes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	2
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : conos, aros , pelotas, lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeeping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO) TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-13	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Martes,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesión: 2	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1146129950	DILAN DAVID BARBOSA			Asistio
1012434345	ZARA MICHEL BONILLA			Asistio
1025553742	MELANIE LUCIANA BORJA			No asistio
1014290682	MIGUEL ALFONSO CAGUA			Asistio
1029966707	ISABELLA CASTAÑEDA			Asistio
1011234355	SAMUEL DAVID CASTAÑO			Asistio
1141129721	HANNA VALENTINA CRUZ			Asistio
1013145922	ANDRES MATIAS DIAZ			Asistio
1222207985	ERIKA ALEJANDRA ERAZO			Asistio
1025554857	DAYANA VALENTINA FLOREZ			Asistio
1026585054	JUAN FELIPE GARAY			Asistio
1104550642	EDWARD ALEJANDRO GUALTERO			Asistio
1028895257	MEYBER FERNANDO JAIMES			Asistio
1074929654	MARIA FERNANDA LAVERDE			Asistio
1025554383	SAHRA LETRADO			Asistio
1206219453	BREINER DAVID LOPEZ			Asistio
1013143988	SAMUEL FELIPE MARTINEZ			Asistio
N37666788368	ALEXIS EDUARDO MENDEZ			Asistio
1028725411	THANIA JHULIETH MESA			Asistio
1220215694	JOSEP EMMANUEL MORA			Asistio
1127613092	BERNARDO MIGUEL OSPINO			Asistio
1141347250	AZUL VERONICA OSPINA			Asistio
1026591028	GABRIEL MORENO			Asistio
5400771	RAFAEL ANGEL PALENCIA			Asistio
1107986582	IKER ALEJANDRO PRIETO			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-08	4. HORA:	Jueves,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	1
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. Hidratación TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-08	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 1	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1146129950	DILAN DAVID BARBOSA			Asistio
1012434345	ZARA MICHEL BONILLA			Asistio
1025553742	MELANIE LUCIANA BORJA			Asistio
1014290682	MIGUEL ALFONSO CAGUA			Asistio
1029966707	ISABELLA CASTAÑEDA			Asistio
1011234355	SAMUEL DAVID CASTAÑO			Asistio
1141129721	HANNA VALENTINA CRUZ			Asistio
1013145922	ANDRES MATIAS DIAZ			Asistio
1222207985	ERIKA ALEJANDRA ERAZO			Asistio
1025554857	DAYANA VALENTINA FLOREZ			Asistio
1026585054	JUAN FELIPE GARAY			Asistio
1104550642	EDWARD ALEJANDRO GUALTERO			Asistio
1028895257	MEYBER FERNANDO JAIMES			Asistio
1074929654	MARIA FERNANDA LAVERDE			Asistio
1025554383	SAHRA LETRADO			Asistio
1206219453	BREINER DAVID LOPEZ			Asistio
1013143988	SAMUEL FELIPE MARTINEZ			Asistio
N37666788368	ALEXIS EDUARDO MENDEZ			Asistio
1028725411	THANIA JHULIETH MESA			Asistio
1220215694	JOSEP EMMANUEL MORA			Asistio
1127613092	BERNARDO MIGUEL OSPINO			Asistio
1141347250	AZUL VERONICA OSPINA			Asistio
1026591028	GABRIEL MORENO			Asistio
5400771	RAFAEL ANGEL PALENCIA			Asistio
1107986582	IKER ALEJANDRO PRIETO			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-29	4. HORA:	Jueves,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	7
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-27	4. HORA:	Martes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	6
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-22	4. HORA:	Jueves,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	5
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-22	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 5	9. N° de Semana: 3	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1011239039	KAROL DAYANA ACEVEDO			Asistio
1013149387	ISABELLA ACOSTA			Asistio
1010762986	EMILY TATIANA AGUJA			Asistio
1012445390	YIDSI MARIANA ALARCON			Asistio
1022430353	CRISTOPHER ALEJANDRO BALLESTEROS			Asistio
N37666788362	JESUS ALBERTO BLANCO			Asistio
1141348213	MIGUEL ANGELL BUELVAS			Asistio
1029294218	LAURA JIMENA CABADIA			Asistio
1028896682	EVAN ERYK CALDERON			Asistio
1025557691	SAMUEL DAVID CASTAÑEDA			Asistio
1070923950	IAN DAVID CORREA			Asistio
1011242186	ANGEL DAVID CRUZ			Asistio
1020003625	WILSON FERNANDO ESCARRAGA			Asistio
N37665560024	DIEGO IGNACIO ESPINOZA			Asistio
1025556559	NAHOMI SALOME GONZALES			Asistio
1050430029	EMILY SOFIA GUERRERO			No asistio
1073523063	JOHEL ALEJANDRO HERNANDEZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-20	4. HORA:	Martes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	4
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeeping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-20	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Martes,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 4	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1011239039	KAROL DAYANA ACEVEDO			Asistio
1013149387	ISABELLA ACOSTA			Asistio
1010762986	EMILY TATIANA AGUJA			Asistio
1012445390	YIDSI MARIANA ALARCON			Asistio
1022430353	CRISTOPHER ALEJANDRO BALLESTEROS			Asistio
N37666788362	JESUS ALBERTO BLANCO			No asistio
1141348213	MIGUEL ANGELL BUELVAS			Asistio
1029294218	LAURA JIMENA CABADIA			Asistio
1028896682	EVAN ERYK CALDERON			Asistio
1025557691	SAMUEL DAVID CASTAÑEDA			Asistio
1070923950	IAN DAVID CORREA			Asistio
1011242186	ANGEL DAVID CRUZ			Asistio
1020003625	WILSON FERNANDO ESCARRAGA			Asistio
N37665560024	DIEGO IGNACIO ESPINOZA			Asistio
1025556559	NAHOMI SALOME GONZALES			Asistio
1050430029	EMILY SOFIA GUERRERO			Asistio
1073523063	JOHEL ALEJANDRO HERNANDEZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-15	4. HORA:	Jueves,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

cono, aros, lazos, pelotas.

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO)

TIEMPO
30 MINUTOS

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
: 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo.

TIEMPO
70 MINUTOS

RETO :

ACTIVIDADES
: SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas

TIEMPO
10 MINUTOS

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10 MINUTOS

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-15	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 3	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1011239039	KAROL DAYANA ACEVEDO			Asistio
1013149387	ISABELLA ACOSTA			Asistio
1010762986	EMILY TATIANA AGUJA			Asistio
1012445390	YIDSI MARIANA ALARCON			Asistio
1022430353	CRISTOPHER ALEJANDRO BALLESTEROS			Asistio
N37666788362	JESUS ALBERTO BLANCO			Asistio
1141348213	MIGUEL ANGELL BUELVAS			Asistio
1029294218	LAURA JIMENA CABADIA			Asistio
1028896682	EVAN ERYK CALDERON			Asistio
1025557691	SAMUEL DAVID CASTAÑEDA			Asistio
1070923950	IAN DAVID CORREA			Asistio
1011242186	ANGEL DAVID CRUZ			Asistio
1020003625	WILSON FERNANDO ESCARRAGA			Asistio
N37665560024	DIEGO IGNACIO ESPINOZA			Asistio
1025556559	NAHOMI SALOME GONZALES			Asistio
1050430029	EMILY SOFIA GUERRERO			Asistio
1073523063	JOHEL ALEJANDRO HERNANDEZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-13	4. HORA:	Martes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	2
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : conos pelotas aros lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeeping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO) TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-13	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Martes,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 2	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1011239039	KAROL DAYANA ACEVEDO			Asistio
1013149387	ISABELLA ACOSTA			Asistio
1010762986	EMILY TATIANA AGUJA			Asistio
1012445390	YIDSI MARIANA ALARCON			Asistio
1022430353	CRISTOPHER ALEJANDRO BALLESTEROS			Asistio
N37666788362	JESUS ALBERTO BLANCO			Asistio
1141348213	MIGUEL ANGELL BUELVAS			Asistio
1029294218	LAURA JIMENA CABADIA			Asistio
1028896682	EVAN ERYK CALDERON			Asistio
1025557691	SAMUEL DAVID CASTAÑEDA			Asistio
1070923950	IAN DAVID CORREA			Asistio
1011242186	ANGEL DAVID CRUZ			Asistio
1020003625	WILSON FERNANDO ESCARRAGA			Asistio
N37665560024	DIEGO IGNACIO ESPINOZA			Asistio
1025556559	NAHOMI SALOME GONZALES			Asistio
1050430029	EMILY SOFIA GUERRERO			Asistio
1073523063	JOHEL ALEJANDRO HERNANDEZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-08	4. HORA:	Jueves,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	1
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. Hidratación TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-08	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 1	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1011239039	KAROL DAYANA ACEVEDO			Asistio
1013149387	ISABELLA ACOSTA			Asistio
1010762986	EMILY TATIANA AGUJA			Asistio
1012445390	YIDSI MARIANA ALARCON			Asistio
1022430353	CRISTOPHER ALEJANDRO BALLESTEROS			Asistio
N37666788362	JESUS ALBERTO BLANCO			Asistio
1141348213	MIGUEL ANGELL BUELVAS			Asistio
1029294218	LAURA JIMENA CABADIA			Asistio
1028896682	EVAN ERYK CALDERON			Asistio
1025557691	SAMUEL DAVID CASTAÑEDA			Asistio
1070923950	IAN DAVID CORREA			Asistio
1011242186	ANGEL DAVID CRUZ			Asistio
1020003625	WILSON FERNANDO ESCARRAGA			Asistio
N37665560024	DIEGO IGNACIO ESPINOZA			Asistio
1025556559	NAHOMI SALOME GONZALES			Asistio
1050430029	EMILY SOFIA GUERRERO			Asistio
1073523063	JOHEL ALEJANDRO HERNANDEZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-30	4. HORA:	Viernes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	7
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-28	4. HORA:	Miercoles,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	6
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos pelotas lazos aros			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeeping, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-21	4. HORA:	Miercoles,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	5
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos platillos lazos pelotas			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-21	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 5	9. N° de Semana: 3	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025558913	LIAM SAMUEL ALVARADO			Asistio
1022440218	MARIANA ARDILA			Asistio
1034669993	THIAGO JOEL BALLESTEROS			Asistio
1025558796	JUAN PABLO BUSTOS			Asistio
1011242958	ANALY SOFIA CACERES			Asistio
1011244474	ALEJANDRO GONZALEZ			Asistio
1029524218	ANA MARIA LEAL			Asistio
1081834052	KATTY JULIETH MANOTAS			Asistio
1025154264	MARTIN ALEJANDRO MELO			Asistio
1023409249	YOJHAN SAMUEL ORTIZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-16	4. HORA:	Viernes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	4
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos aros, pelotas, lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO) TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolvarte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-16	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Viernes,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 4	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025558913	LIAM SAMUEL ALVARADO			Asistio
1022440218	MARIANA ARDILA			Asistio
1034669993	THIAGO JOEL BALLESTEROS			Asistio
1025558796	JUAN PABLO BUSTOS			Asistio
1011242958	ANALY SOFIA CACERES			Asistio
1011244474	ALEJANDRO GONZALEZ			Asistio
1029524218	ANA MARIA LEAL			Asistio
1081834052	KATTY JULIETH MANOTAS			Asistio
1025154264	MARTIN ALEJANDRO MELO			No asistio
1023409249	YOJHAN SAMUEL ORTIZ			No asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-14	4. HORA:	Miercoles,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Aros pelotas conos lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO) TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolvarte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-14	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 3	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025558913	LIAM SAMUEL ALVARADO			Asistio
1022440218	MARIANA ARDILA			Asistio
1034669993	THIAGO JOEL BALLESTEROS			Asistio
1025558796	JUAN PABLO BUSTOS			Asistio
1011242958	ANALY SOFIA CACERES			Asistio
1011244474	ALEJANDRO GONZALEZ			Asistio
1029524218	ANA MARIA LEAL			Asistio
1081834052	KATTY JULIETH MANOTAS			Asistio
1025154264	MARTIN ALEJANDRO MELO			Asistio
1023409249	YOJHAN SAMUEL ORTIZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-09	4. HORA:	Viernes,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	2
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. Hidratación TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-09	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Viernes,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 2	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025558913	LIAM SAMUEL ALVARADO			Asistio
1022440218	MARIANA ARDILA			Asistio
1034669993	THIAGO JOEL BALLESTEROS			Asistio
1025558796	JUAN PABLO BUSTOS			Asistio
1011242958	ANALY SOFIA CACERES			Asistio
1011244474	ALEJANDRO GONZALEZ			Asistio
1029524218	ANA MARIA LEAL			Asistio
1081834052	KATTY JULIETH MANOTAS			Asistio
1025154264	MARTIN ALEJANDRO MELO			No asistio
1023409249	YOJHAN SAMUEL ORTIZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-07	4. HORA:	Miercoles,09:10:00,11:10:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	1
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

cono, aros, lazos, pelotas.

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. hidratacion

TIEMPO
30 minutos

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia.

TIEMPO
70 minutos

RETO :

ACTIVIDADES
el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos.

TIEMPO
10 minutos

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10 minutos

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-07	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,09:10:00,11:10:00	6. N° de Sesion: 1	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 3		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1025558913	LIAM SAMUEL ALVARADO			No asistio
1022440218	MARIANA ARDILA			Asistio
1034669993	THIAGO JOEL BALLESTEROS			Asistio
1025558796	JUAN PABLO BUSTOS			Asistio
1011242958	ANALY SOFIA CACERES			No asistio
1011244474	ALEJANDRO GONZALEZ			Asistio
1029524218	ANA MARIA LEAL			Asistio
1081834052	KATTY JULIETH MANOTAS			Asistio
1025154264	MARTIN ALEJANDRO MELO			No asistio
1023409249	YOJHAN SAMUEL ORTIZ			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-30	4. HORA:	Viernes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	7
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas.			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-28	4. HORA:	Miercoles,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	6
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos aros pelotas lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES : 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepping, taloneo, estrellita, juego Congelados) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES EN LA CLASE DE ACTIVIDAD FISICA TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de SALTOS (ejercicios para mejorar la técnica de salto, elevar rodillas, saltos con 1 pie, pie juntos, salto del indio). 2. Juego de pulgares, en parejas se agarran la mano y quien le “pise” el pulgar al otro chico, cada 3 pts será colocada una penitencia, luego se rotan las parejas. 3. Cadena humana y pasar el aro por cada uno de los estudiantes, gana quien logre pasarlo por todos. (todos a 1). 4. Juego de futbol (solo vale gol de las niñas) 3 equipos. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTO DE DIRECCIONES el juego consiste en saltar a la dirección que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-21	4. HORA:	Miercoles,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	5
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	3
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos pelotas lazos bate			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego de relevos por equipos (la carrera debe ser imitando a un animal) el equipo que vaya llegando de 1ro tiene un punto gana quien llegue a 8 puntos. 3. EL MAS RAPIDO: juego pre deportivo de softbol, consiste en batear y llegar a la base antes de que la defensa atrape la pelota y llegar a salvo, si la defensa atrapa primero será out. 4. Futbol 4: se jugará 4 arcos, 4 equipos y gana el equipo que menos goles reciba. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-21	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 5	9. N° de Semana: 3	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
N131764602951	JOSE SANTIAGO APARICIO			Asistio
N37666916976	LEONELA VALENTINA APARICIO			Asistio
1138083672	BRAYAN CAMILO BALDOVINO			Asistio
N37666918060	LUIS JOSE CABARCAS			Asistio
1030606636	MARLON FELIPE CARDOZO			Asistio
1026576862	ANGEL STIVEN GALINDO			Asistio
1022403322	MILAN SANTIAGO GALINDO			Asistio
1141344460	ALEJANDRO LAGUNA			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-16	4. HORA:	Viernes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	4
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos aros pelotas lazos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES : 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepping, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO) TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo. 6. Juego deportivo(futbol adaptado) TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-16	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Viernes,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 4	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
N131764602951	JOSE SANTIAGO APARICIO			Asistio
N37666916976	LEONELA VALENTINA APARICIO			Asistio
1138083672	BRAYAN CAMILO BALDOVINO			Asistio
N37666918060	LUIS JOSE CABARCAS			No asistio
1030606636	MARLON FELIPE CARDOZO			Asistio
1026576862	ANGEL STIVEN GALINDO			Asistio
1022403322	MILAN SANTIAGO GALINDO			Asistio
1141344460	ALEJANDRO LAGUNA			Asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-14	4. HORA:	Miercoles,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	3
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	2
8. ZONA:	5	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :

Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica

COGNITIVA :

Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices

PSICOSOCIAL :

Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.

LUDICA :

Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión

TEMA :

Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento

SUBTEMAS :

Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.

IMPLEMENTACION :

Conos aros pelotas lazos

FASES

FASE INICIAL :

ACTIVIDADES
1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinación para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego SIMON DICE) 4. estiramientos dinámicos. 5. Charla y dinámica sobre las EMOCIONES (TELEFONO ROTO)

TIEMPO
30 minutos

FASE CENTRAL :

ACTIVIDADES
1. Mecánica de carreras (ejercicios para mejorar la técnica de la carrera, braceo, correr en punta de pies, elevar rodillas. 2. Juego del ZORRO ASTUTO o LUZ VERDE/LUZ ROJA, el juego consiste en correr mientras el guardia está de espalda, ya que si voltea y te vé, debes devolverte, gana quien llegue al final. 3. CRUZAR CAMPO DE MINAS el juego consiste en pasar de lado a lado con los ojos vendados sin tropezarse con los obstáculos, gana el 1er equipo que cruce. 4. JUEGO DE SALTOS COLORES el juego consiste en saltar al color que el profesor diga, al final gana quien quede de ultimo.

TIEMPO
70 minutos

RETO :

ACTIVIDADES
SACA BALON el juego consiste en formar 2 equipos, hacer un circulo y que adentro esté un jugador del equipo contrario tratando de sacar la pelota, gana quien saque 10 pelotas

TIEMPO
10 minutos

FASE FINAL :

ACTIVIDADES
retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED

TIEMPO
10 minutos

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-14	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 3	9. N° de Semana: 2	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
N131764602951	JOSE SANTIAGO APARICIO			Asistio
N37666916976	LEONELA VALENTINA APARICIO			Asistio
1138083672	BRAYAN CAMILO BALDOVINO			Asistio
N37666918060	LUIS JOSE CABARCAS			Asistio
1030606636	MARLON FELIPE CARDOZO			Asistio
1026576862	ANGEL STIVEN GALINDO			Asistio
1022403322	MILAN SANTIAGO GALINDO			Asistio
1141344460	ALEJANDRO LAGUNA			No asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-09	4. HORA:	Viernes,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	2
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades			
IMPLEMENTACION : cono, aros, lazos, pelotas			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepig, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. Hidratación TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-09	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Viernes,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 2	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
N131764602951	JOSE SANTIAGO APARICIO			No asistio
N37666916976	LEONELA VALENTINA APARICIO			No asistio
1138083672	BRAYAN CAMILO BALDOVINO			Asistio
N37666918060	LUIS JOSE CABARCAS			No asistio
1030606636	MARLON FELIPE CARDOZO			Asistio
1026576862	ANGEL STIVEN GALINDO			No asistio
1022403322	MILAN SANTIAGO GALINDO			No asistio
1141344460	ALEJANDRO LAGUNA			No asistio

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	Juan De Dios Muñoz Santana
3. FECHA:	2025-05-07	4. HORA:	Miercoles,13:20:00,15:20:00
5. CENTRO INTERÉS:	ACTIVIDAD FÍSICA	6. N° DE SESIÓN:	1
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Favorecer el desarrollo de las formas basicas de movimiento, las capacidades perceptivomotrices , y coordinativas y las funciones motrices de base mediante la diversidad de experiencias de movimiento propias de la actividad fisica			
COGNITIVA : Facilitar el desarrollo de las habilidades de pensamiento a partir de la vivencia de diversas experiencias motrices			
PSICOSOCIAL : Realizo charla grupal sobre el control de las EMOCIONES, para una mejor armonía en las clases de mi centro de interés.			
LUDICA : Explorar el juego con una actitud orientada al disfrute y la diversión, como un espacio de expresión			
TEMA : Desarrolla tareas motrices complejas aplicando los patrones de movimiento			
SUBTEMAS : Ejecuto coordinadamente patrones básicos de movimiento, realizando desplazamientos a diferentes velocidades.			
IMPLEMENTACION : Conos aros, lazos pelotas			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES I: 1. bienvenida a la clase y llamado a lista. 2. movilidad articular 3. ejercicios de coordinacion para entrada en calor (skeepping, taloneo, estrellita, juego) 4. estiramientos dinamicos. Hidratación TIEMPO 30 minutos			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES 1. charla sobre las EMOCIONES ¿que entiendes? 2. juego congelados bajo tierra, congelados infinito. 3. juego cadena humana (todo niño que se atrapa se une a la cadena humana. 4. carrera de relevos, correr y traer un cono hasta que acaben, el grupo que 1ro termine gana la competencia. TIEMPO 70 minutos			
RETO : ACTIVIDADES el reto grupal consiste en correr 1x1 jugar piedra papel y tijera, ganar y ganar hasta llegar al punto de partida del otro grupo, gana quien complete 3 puntos. TIEMPO 10 minutos			
FASE FINAL : ACTIVIDADES retroalimentacion de la clase, estiramiento estatico, desplazamiento a la IED TIEMPO 10 minutos			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: Juan De Dios Muñoz Santana	
2. Fecha:	2025-05-07	5. Centro de Interes ACTIVIDAD FÍSICA	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Miercoles,13:20:00,15:20:00	6. N° de Sesion: 1	9. N° de Semana: 1	
4. Grupo:	ACTIVIDAD FÍSICA 4		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
N131764602951	JOSE SANTIAGO APARICIO			Asistio
N37666916976	LEONELA VALENTINA APARICIO			Asistio
1138083672	BRAYAN CAMILO BALDOVINO			Asistio
N37666918060	LUIS JOSE CABARCAS			Asistio
1030606636	MARLON FELIPE CARDOZO			Asistio
1026576862	ANGEL STIVEN GALINDO			No asistio
1022403322	MILAN SANTIAGO GALINDO			No asistio
1141344460	ALEJANDRO LAGUNA			No asistio